

# **Spielanleitung Würfelkasten**

## **Spielvorbereitung**

Es werden alle Dübel (Spielsteine) gleichmäßig auf die Mitspieler verteilt. Dübel die übrig sind, werden in das Loch der Nummer sechs gesteckt.

## **Ziel**

Wer zuerst keine Dübel mehr hat, hat gewonnen

## **Wer beginnt**

In der ersten Runde beginnt der Jüngst, anschließend immer der Verlierer der letzten Runde.

## **Wenn man dran ist**

Man würfelt.

Jetzt gibt es zwei Möglichkeiten:

- 1) Das Loch der Zahl, die man gewürfelt hat, ist schon belegt. Jetzt muss man alle Dübel nehmen, die oben auf dem Würfelkasten stecken. Der nächste Spieler darf würfeln.
  
- 2) Das Loch der Zahl die man gewürfelt hat, ist noch frei. Dann darf man einen seiner Würfel in das Loch stecken.  
Nun hat man zwei Möglichkeiten:
  - a) Man gibt auf. Der nächste Spieler ist mit würfeln dran.
  - b) Man würfelt weiter.  
Ist das Loch der Zahl, die man gewürfelt hat belegt, so gilt 1)  
Ist das Loch noch frei, dann gilt 2) usw.

## **Aussetzen**

Jeder muss würfeln, wenn er dran ist. Aussetzen gibt es nicht.

## **6 gewürfelt**

Wer eine sechs gewürfelt hat, darf seinen Dübel in der Mitte versenken – der Dübel ist jetzt aus dem Spiel raus. Derjenige, der die sechs gewürfelt hat, darf nochmal würfeln oder aufgeben. Beim Aufgeben ist dann der nächste Spieler an der Reihe.