

Schnauz

Kartenblatt

Skatblatt, also 32 Karten von 7 bis Ass

Ziel des Spieles

Das Ziel einer Runde ist, am Ende nicht die Kombination mit dem geringsten Punktwert zu halten. Hat man insgesamt vier Runden (nicht unbedingt hintereinander) verloren, so ist man aus dem Spiel raus. Die anderen Spieler spielen um den Sieg weiter. (Schiff, Rettungsboot, Schwimmer, absaufen).

Karten verteilen

Zu Beginn werden je drei Karten an alle Spieler verteilt plus ein weiterer Haufen mit drei Karten gebildet. Die restlichen Karten werden an die Seite gelegt.

Spielbeginn

Der Spieler links neben dem Geber entscheidet, ob er seine drei Karten behalten oder lieber (ungesehen) die drei Karten aus dem Extrahaufen haben möchte. Anschließend muss er einen der beiden Haufen offen in die Mitte legen.

Es wird nun reihum gespielt.

Der Spieler zwei Plätze links vom Geber beginnt das Spiel. Er kann entweder eine Karte oder alle drei Karten aus der Hand mit Karten in der Mitte tauschen – jedoch nicht zwei. Möchte er nicht tauschen, so kann er entweder mit der Aussage „Ich schiebe“ keine Karte tauschen, oder aber das Spiel schließen, indem er klopft (meist mit den Fingerknöcheln auf den Spieltisch).

Punkte

Es gibt zwei verschiedene Möglichkeiten, Kombinationen zu bilden. Entweder sammelt man Karten derselben Farbe und addiert deren Punktwerte wobei gilt:

- Ein Ass zählt elf Punkte,
- die Bildkarten König, Dame und Bube zählen jeweils zehn Punkte und
- die Zahlenkarten 10, 9, 8 und 7 zählen entsprechend ihren Augen.

Die höchstmögliche Punktezahl ist hierbei Einunddreißig.

Oder man sammelt Karten desselben Ranges, also drei Siebener, drei Damen etc. (die natürlich von verschiedenen Farben sind). Diese Kombination zählt immer 30 ½ Punkte.

Mittelkarten tauschen

Haben alle Mitspieler in einer Runde geschoben (Keine Karte gezogen), dann werden die Mittelkarten ausgetauscht. Derjenige er zuerst geschoben hat, darf zuerst von den neun neuen Mittelkarten ziehen.

Ende einer Runde

Drei Asse (Blitz)

Hat ein Spieler drei Asse auf der Hand, dann endet das Spiel sofort und alle Spieler – außer dem mit den Assen – verlieren ein Leben. Dies kann auch direkt nach dem aufziehen der Karten sein.

Schnauz / Klopfen

Hat ein Spieler 31 Punkte auf der Hand oder klopft, so sagt er Schnauz. Alle anderen Spieler dürfen jetzt noch einmal Karten tauschen. Anschließend wird abgerechnet. Dies kann auch direkt nach dem aufziehen der Karten sein.