

Arschloch

Kartenblatt

Skatblatt, also 32 Karten von 7 bis Ass. Die 10 ist die zweithöchste Karte.

Ziel des Spieles

So früh wie möglich alle Karten loswerden

Karten verteilen

Zu Beginn werden alle Karten möglichst gleichmäßig an alle Spieler verteilt. Restliche Karten werden an die Seite gelegt.

Spielbeginn

Es wird nun reihum ausgespielt. In der ersten Runde beginnt Karo 7. Danach immer das Arschloch. Der Spieler, der als erstes eine Karte legt, darf entscheiden, ob er eine einzelne Karte ausspielt oder mehrere Karten des gleichen Werts (z.B. 3 Damen).

Zweiter und folgende Spieler

Jeder folgende Spieler hat mehrere Möglichkeiten: Er kann passen (aussetzen) oder die gleiche Anzahl Karten eines höheren Werts auf die ausgespielten legen. Auf die 3 Damen darf zum Beispiel kein einzelner König gelegt werden, drei Könige dagegen schon.

Wer den höchsten Wert gespielt hat, gewinnt den Stich. Die Karten werden zur Seite gelegt und der letzte Spieler darf ausspielen.

Sieger

Wer als erstes keine Karten mehr hat, ist König, der zweite Vize-König, die nächsten Spieler sind die Mittelmänner. Der vorletzte Spieler ist das Vize-Arschloch, der letzte das Arschloch. Die Ämter werden in jeder Runde neu vergeben.

Beginn nächste Runde / Kartentausch

Nach dem Verteilen dürfen sich die Könige Karten von den Arschlöchern wünschen. Die Arschlöcher müssen die gewünschten Karten hergeben. Haben sie eine oder beide gewünschte Karten nicht, so darf der König weiter andere Karten wünschen, bis er seine Wunschkarten bekommen hat. Anschließend müssen die Könige die gleiche Anzahl an Karten, die sie erhalten haben, wieder an die Arschlöcher zurückgeben. Welche bestimmen die Könige.

Maximalkarten

König 2 vom Arschloch

Vize-König 1 vom Vize-Arschloch

Die Mittelmänner teilen sich die Mittelkarten (die am Ende vom Verteilen übrig sind) auf. Bei ungleichen Mittelkarten erhält der erste Mittelmann mehr Karten. Anschließend müssen sie die gleiche Anzahl an gezogene Karten verdeckt wieder in die Mitte ablegen.