

3 ist 50

Karten

Canastakarten

Ziel des Spieles

So wenige Minuspunkte wie möglich erhalten.

Werte der Karten je Karte

3	- 50
Asse	- 11
Bilder	- 10
Zahl (außer der 3)	- Zahlenwert

Austeilen der Karten

Jeder Spieler erhält 4 Karten auf die Hand, die er sich ansehen darf. Offen auf den Tisch werden 4 Karten ausgelegt. Die restlichen Karten werden an die Seite gelegt (Kartenstapel) und kommen erst in der nächsten Runde wieder um Zug.

Ist eine Runde zu Ende (Kein Spieler hat mehr eine Karte auf der Hand) so verteilt der Spieler links neben den letzten Kartengeber die Karten vom Kartenstapel. Jeder Spieler erhält wieder 4 Handkarten und die Karten in der Mitte werden wieder auf 4 ausgelegte Karten aufgefüllt (Hierbei wird der Ablagehaufen nicht gezählt). Der Spieler links neben dem neuen Kartengeber fängt an mit ausspielen.

Das wird solange wiederholt, bis keine Karten mehr im Kartenstapel sind. Bei der Letzten Runde ist darauf zu achten, dass kein Spieler mehr Karten auf der Hand hat, als ein anderer. GGF sind Karten die zu viel sind an die Seite zu legen und werden nicht gespielt.

Ausspielen von Karten

Der Spieler links neben dem Kartengeber darf anfangen. Es darf dann immer reihum ein Spieler eine Karte ausspielen. Zwischenwerfen ist nicht erlaubt. Nur der Spieler, der gerade dran ist, darf ausspielen. Es wird gespielt, bis kein Spieler mehr eine Karte auf der Hand hat.

Derausspielende Spieler hat, vier Möglichkeiten:

Handkarte identisch Mittelkarte oder Ablagestapel

Er hat eine Karte auf der Hand, die auch in der Mitte ausgelegt sind (Die vier offenen Startkarten, plus die oberste Karte des Ablagehaufens). Hierbei zählt nicht die Farbe, sondern das Bild oder die Zahl. In dies Fall legt er seine Handkarte vor seinen linken Nachbarn und legt zusätzlich alle Karten der gleichen Zahl/ Bildes aus den vier Mittelkarten oder die oberste Karte des Ablagehaufens ebenfalls vor seinen linken Nachbarn (Dies ist ab jetzt der Minushaufen des linken Nachbarn). Sein Spielzug ist beendet, der linke Nachbar ist an der Reihe.

Beispiel. Ich habe eine 5 und in der Mitte liegen zwei 5er bei den vier ausgelegten Karten, dann lege ich alle drei Karten vor meinen linken Nachbarn.

Wichtig: Von den Handkarten darf immer nur eine Karte abgelegt werden.

Eine Handkarte ist identisch mit der obersten Karte meines Minushaufens

Vor einem Spieler liegen bereits Karten in seinem Minushaufen. Ist die oberste Karte identisch mit einer Karte auf der Hand des Spielers, so darf er diese (eine) Handkarte oben auf den Minushaufen seines Nachbarn legen. Zudem darf er alle Karten derselben Zahl/ Bildes von seinem Minushaufens ebenfalls auf den Minushaufens seines linken Nachbarn legen, solange diese Zahlen oben auf dem Minushaufen liegen.

Beispiel: In meinem Minushaufen liegen von unten nach oben: 4, 4, 7,7,7. Habe ich eine 7 und bin an der Reihe mit dem Ausspielen, dann darf ich meine Handkarte 7 und die drei 7er aus meinem Minushaufen meinem linken Nachbarn oben auf dessen Minushaufen legen.

Beispiel 2: In meinem Minushaufen liegen von unten nach oben: 4, 4, 7,7,7. Habe ich eine 4 auf der Hand und bin an der Reihe, darf ich die 4er nicht zu meinem linken Nachbarn legen, weil sie „abgedeckt“ von den 7ern sind.

Keine Handkarte identisch mit Mittelkarte oder oberster Minushaufen-Karte -> zu Ablagehaufen

Habe ich keine Karte auf der Hand, die identisch ist mit einer der bis zu fünf Mittelkarten oder der obersten Karte eines Minushaufens, so muss ich eine Karte oben auf den Ablagehaufen in der Mitte des Spieltisches legen.

Eine Handkarte ist identisch mit irgendeiner obersten Karte eines beliebigen Minushaufens

Ist eine Handkarte identisch mit irgendeiner obersten Karte eines Minushaufens (also nicht nur der meines linken Nachbarn oder meines eigenen) so kann ich diese Karte oben auf den Minushaufens legen, der eben die gleiche Zahl/ Bild meiner Handkarte hat.

Abrechnung

Sind alle Handkarten ausgespielt und keine Karten mehr zum Verteilen übrig, zählt jede Spieler sie Minuspunkte seines Minushaufens. Wer am wenigsten hat, ist der Sieger.

Allgemeine Regeln

- Absprachen zwischen Spielern sind verboten
- Wenn eine Karte von den vier in der Mitte ausgelegten Karten von einem Spieler genommen wird, um sie seinem linken Nachbarn hinzulegen, werden diese während dieser Runde nicht ersetzt. Erst wenn alle Handkarten ausgespielt sind und neue Handkarten an die Spieler verteilt werden, dann werden auch die vier ausgelegten Mittelkarten wieder auf vier Ausgelegte aufgefüllt.